



originXImagePixel en **originYImagePixel** geven in pixels de positie binnen het plaatje van de linkerbovenhoek van de getekende kolom/vertikale doorsnede weer.

originXRealWorldCoordinate geeft de werkelijke beginpositie weer (in eenheden en t.o.v. referentie van het model, zie modelmetadata) Een kolom heeft geen beginpositie, in het geval van een verticale doorsnede is de beginpositie altijd nul.

originYRealWorldCoordinate geeft de werkelijke hoogte van de getekende kolom/vertikale doorsnede weer in eenheden en t.o.v. referentie van het model, zie modelmetadata)

widthImagePixel en **heightImagePixel** geven de breedte en hoogte van de kolom/vertikale doorsnede in pixels weer. De hoogte is de gevraagde hoogte van het plaatje minus de marge aan de boven- en onderkant.

widthRealWorldCoordinate en **heightRealWorldCoordinate** geven de werkelijke breedte en hoogte van de kolom/vertikale doorsnede weer (in de eenheden van het model, zie modelmetadata). De breedte van een kolom is nul, omdat een boorkolom als puntlocatie wordt beschouwd. In het geval van een verticale doorsnede is de breedte gelijk aan de lengte van de profiellijn.